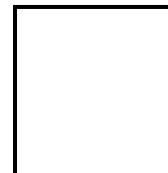


Nombre y apellidos: _____

Curso: _____



2ª Evaluación Simulacro2 DISEÑO WEB

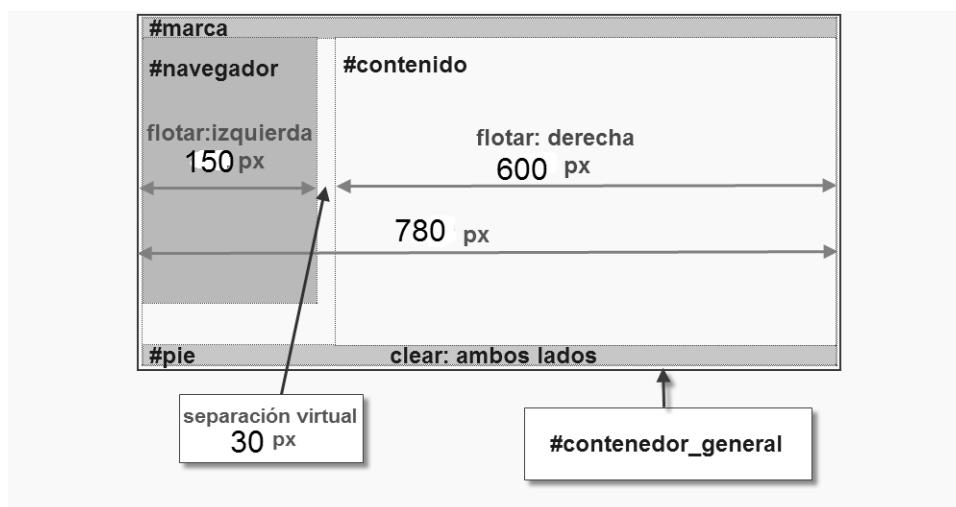
0. Crea en tu PC una *carpeta de examen*, y llámala así: **PCN°_TuNombre**. Copia dentro de ella la carpeta “**fotos_simulacro2**” que te dará el profesor desde el servidor. Dentro de “**fotos_simulacro2**” guardarás todas las imágenes que irás creando. Los archivos **html** y **css** los guardarás en tu *carpeta de examen*.

1. (2.5 p) Página Web con 2 columnas.

1.1. Crea con *Kompozer* una página web mediante contenedores **div** y reglas de estilo **CSS** en un **archivo externo**. La página debe verse con la misma distribución de **espacios y dimensiones** que ves en la captura. Dale **colores** diferentes a los 5 contenedores. Guárdala como “**ejercicio1.html**” en tu carpeta de examen.

1.2. Para crear la estructura debes utilizar 5 contenedores **div** con etiquetas **id** para identificarlas como ves en la figura.

1.3. En la carpeta “**fotos_simulacro2**” encontrarás el archivo “**lorem_ipsum.txt**”, úsalo para añadir **1 párrafo** del texto “*Lorem Ipsum*” en la caja **contenido**. Añade algo de texto identificando los demás contenedores (marca, navegador, pie)



2. (2.5 p) Página Web con una Caja de esquinas redondeadas.

2.1. Partimos de una imagen con la caja de esquinas redondeadas que hay en el archivo “**caja_esquinas_redondeadas.png**” para hacer los tres recortes de 600 píxeles de ancho cada uno. Guarda estas tres imágenes en la carpeta “**fotos_simulacro2**” que tienes ya creada dentro de tu *carpeta de examen*.

2.2. Recorta la parte arriba de la caja incluyendo el brillo blanco y guárdalo como “*arriba.png*”

2.3. Recorta una loncha delgada (10px de alto) de la zona media de la caja, asegúrate que no incluyes nada del brillo blanco, y guárdalo como “*medio.png*”.

2.4. Recorta la parte de abajo de la caja y guárdalo como “*abajo.png*”

2.5. Crea una página web con *kompozer*, esta vez para diseñar una caja de texto con esquinas redondeadas, guarda el archivo como “**ejercicio2.html**” en tu **carpeta de examen**.

2.6. En el cuerpo de la página web inserta un contenedor **div** en el que defines la clase “cajaredonda”. Dentro de este contenedor **div** inserta:

- un elemento “título 2” (**h2**) y escribe dentro de él “**Título: Tu Nombre y Apellidos**”
- un elemento párrafo (**p**) y escribe los dos primeros párrafos del Lorem_ipsum (encontrarás un archivo “[lorem_ipsum.txt](#)” en la carpeta compartida del profesor).

2.7. Crea los siguientes estilos y reglas CSS en un **archivo externo**:

- Para la clase *caja*: Define el ancho de la caja en **600 píxeles**. Luego, inserta como imagen de fondo el recorte “[medio.png](#)” y lo repites en vertical.
- Para el “título 2” de la clase *caja*: inserta el recorte “[arriba.png](#)”, no lo repitas y los sitúas arriba a la izquierda.
- Para el “párrafo” de la clase *caja*: inserta el recorte “[abajo.png](#)”, no lo repitas y los sitúas abajo a la izquierda.
- Sigue con CSS, manipula los márgenes internos **que creas precisos** para que se separe el Título y el párrafo de texto de los bordes de la caja.

2.8. Debe quedar tu página web como se ve al lado...

2.9. Guarda el archivo “**ejercicio2.html**”.



3. (2.5 p) Crear Sombras de imágenes con CSS.

3.1. Crea en Kompozer un nuevo archivo y guárdalo en tu [carpeta de examen](#) como “[ejercicio3.html](#)”.

3.2. En este archivo inserta un contenedor **div** en el que defines una **clase** llamada “**sombra1**”.

3.3. Dentro de este contenedor **div** inserta la imagen “[cats.jpg](#)” y haz los cambios siguientes en sus propiedades de imagen:

- Reduce proporcionalmente su tamaño poniendo el ancho en 300 píxeles
- Como **texto alternativo y emergente** de la imagen escribe **TuNombre**
- Dale al **borde** un grosor de **1 pixel**.
- Comprueba que está marcada la casilla de Ubicación URL Relativa a la página web.

3.4. Crea los siguientes estilos y reglas CSS en un **archivo externo**:

- En la clase *sombra1*: inserta como **imagen de fondo** la “[sombra1.png](#)”, no la repitas. Sitúala abajo a la derecha y, por último haz que la caja **flote** a la izquierda y **despeja** a la derecha para que no aparezcan otros elementos a su derecha.
- Crea otras reglas para el objeto “imagen” de la clase *sombra1*: manipula sus **márgenes** para que se desplace la imagen



de los gatos y se vea la sombra debajo de ella sobresaliendo por los márgenes inferior y derecha.

3.5. Debe quedar tu página web como se ve al margen...

3.6. Guarda el archivo **ejercicio3.html**.

4. (2.5 p) Ejercicio4.html. Botones rollover en la barra de navegación.

4.1. Copia el “ejercicio1.html” que contiene la página de 2 columnas y nómbralo “ejercicio4.html”. Trabajaremos con este último.

4.2. Con GIMP crea una imagen nueva (300 x 40 px) que tenga juntos los dos botones “boton1.jpg” y “boton2.jpg”, uno al lado del otro. Llama al nuevo archivo “**botones.jpg**” y guárdalo en la carpeta “fotos_simulacro2”.

4.3. Abre el archivo “ejercicio4.html” con Kompozer y crea dentro del contenedor “navegador” un **índice de viñetas** con tres entradas:

- Casa
- Google
- e-mail.

Crea los **vínculos** correspondientes en las tres entradas anteriores.

4.4. Crea los siguientes estilos y reglas CSS en un **archivo externo**:

a) para el selector **ul**:

- tipo de estilo de lista: ninguno
- márgenes y márgenes internos: 0 (todos)

b) para el selector **ul a**:

- decoración del texto: ninguna
- mostrar la caja como: bloque
- dimensiones de la caja ancho x alto: 150 x 40 píxeles
- altura de la línea de texto: 40 px
- text-indent: 40 px;

c) para los selectores de eventos **ul a:link** y **ul a:visited**

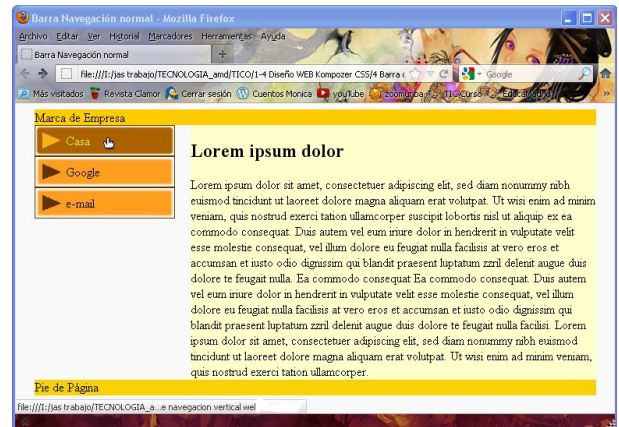
- imagen de fondo: **botones.jpg** y colocarla arriba a la izquierda.
- Color del texto: azul

d) para los selector de eventos **ul a:hover**, **ul a:active**

- imagen de fondo: **botones.jpg** y colocarla arriba a la derecha.
- Color del texto: amarillo

El resultado final del archivo se muestra al lado.

4.5. Guarda el archivo en la carpeta de examen.



5. Envía tu *carpeta de examen* al servidor a la carpeta compartida que te indique el profesor.